

Programmation Fonctionnelle Avancée

Cours 5

kn@lri.fr

<http://www.lri.fr/~kn>

Résumé de l'épisode précédent



Compilation séparée

- ◆ fichier.m1 = module = implémentation
- ◆ fichier.mli = signature (= type de module) = interface

Foncteur : module paramétré par un autre module

```
module Point =
struct
  type t = float * float
  let compare (x1, y1) (x2, y2) =
    let c = Float.compare x1 x2 in
    if c = 0 then Float.compare y1 y2 else c
  let to_string (x, y) = Printf.sprintf "(%f, %f)" x y
end
module PointSet = Tree.Make(Point)
```



- 1 PFA (1) : Rappels d'OCaml ✓
- 2 PFA (2) : Rappels d'OCaml (suite et fin) ✓
- 3 PFA (3) : Arbres binaires de recherche ✓
- 4 PFA (5) : Modules, Foncteurs et Compilation séparée
 - 4.1 Corrigé commenté du TP
 - 4.2 Foncteurs de la bibliothèque standard
 - 4.3 Autres exemples
 - 4.4 Autres constructions liées aux modules

Corrigé commenté du TP



On fait un corrigé commenté du TP (~30 à 40 minutes)

Plan



- 1 PFA (1) : Rappels d'OCaml ✓
- 2 PFA (2) : Rappels d'OCaml (suite et fin) ✓
- 3 PFA (3) : Arbres binaires de recherche ✓
- 4 PFA (5) : Modules, Foncteurs et Compilation séparée
 - 4.1 Corrigé commenté du TP ✓
 - 4.2 Foncteurs de la bibliothèque standard
 - 4.3 Autres exemples
 - 4.4 Autres constructions liées aux modules

Le module Set



OCaml propose en standard un module `Set` (implémenté par des AVLs), associé à un foncteur `Set.Make`

L'argument du foncteur est un module de signature :

```
module type OrderedType = sig
  type t
  val compare : t -> t -> int
end
```

Que l'on connaît bien. La plupart des types de données d'OCaml sont dans un module correspondant, qui implémente une fonction `compare` pour ce type

- ◆ `Int`, `Int64`, `Int32`, : les entiers machine (64 bits, 32 bits)
- ◆ `Char`, `UChar` : les caractères ASCII, les valeurs scalaires unicode
- ◆ `String` : les chaînes de caractères
- ◆ ...

```
module UCharSet = Set.Make(Uchar)
```

Le module Map



Le module Map représente des dictionnaires, implémentés comme des AVLs

Le foncteur Map.Make prend en argument un OrderedType représentant les clés.

```
module type S = sig
  type key (* le type des clés = OrderedType.t *)
  type 'a t (* le type des dictionnaires contenant des 'a *)

  val empty : 'a t
  val add : key -> 'a -> 'a t -> 'a t
  val remove : key -> 'a t -> 'a t
  ...
end
module SIMap = Map.Make(String)
let days =
  List.fold_left (fun acc (k, v) -> SIMap.add k v acc) SIMap.empty
  [ "monday", 0; "tuesday", 1; "wednesday", 2 ;
    "thursday", 3; "friday", 4; "saturday", 5; "sunday", 6]

let n = SIMap.find days "saturday" (* 5 *)
```

Set ou Map ?



Peut-on exprimer Set en fonction de Map ?

Oui !

```
module Make (E : OrderedType) =  
  struct  
    module MyMap = Map.Make(E)  
  
    type t = unit MyMap.t  
  
    let add e s = MyMap.add e () s  
    let remove e s = MyMap.remove e s  
    let singleton e s = add e MyMap.empty  
    ...  
  end
```

On crée des dictionnaires dont les clés sont les éléments de l'ensemble et les valeurs la constante ()

(en pratique OCaml ne fait pas ça mais duplique et spécialise le code pour des questions de performances)

Plan



- 1 PFA (1) : Rappels d'OCaml ✓
- 2 PFA (2) : Rappels d'OCaml (suite et fin) ✓
- 3 PFA (3) : Arbres binaires de recherche ✓
- 4 PFA (5) : Modules, Foncteurs et Compilation séparée
 - 4.1 Corrigé commenté du TP ✓
 - 4.2 Foncteurs de la bibliothèque standard ✓
 - 4.3 Autres exemples
 - 4.4 Autres constructions liées aux modules

Bibliothèque ocamlgraph



La bibliothèque ocamlgraph propose des algorithmes sur les graphes représentés par des foncteurs

- ◆ `Bfs(G : Graph), Dfs(G : Graph)` : parcours en largeur ou en profondeur d'un graphe
- ◆ `Dijkstra (G : Graph), BellmanFord (G : Graph)` : plus courts chemins
- ◆ ...

Il suffit de donner une représentation pour un graphe avec des opérations élémentaires (liste des sommets, voisins d'un sommet etc...).

Plan



- 1 PFA (1) : Rappels d'OCaml ✓
- 2 PFA (2) : Rappels d'OCaml (suite et fin) ✓
- 3 PFA (3) : Arbres binaires de recherche ✓
- 4 PFA (5) : Modules, Foncteurs et Compilation séparée
 - 4.1 Corrigé commenté du TP ✓
 - 4.2 Foncteurs de la bibliothèque standard ✓
 - 4.3 Autres exemples ✓
 - 4.4 Autres constructions liées aux modules

include



Le mot clé `include M` permet d'inclure le code du module `M` à l'endroit de l'instruction. Cela permet de créer des copies étendues de modules.

```
module StringExt =
struct
  include String

  let explode s =
    let rec loop i acc =
      if i >= 0 then loop (i-1) (s.[i] :: acc)
      else acc
    in
    loop (String.length s - 1) []
end

let s = StringExt.lowercase_ascii "TOTO"
let ss = StringExt.explode s (* [ 't'; 'o'; 't'; 'o' ]*)
```

Ça *ressemble* à de l'héritage des langages objets

include (2)



Attention cependant, ce n'est qu'une facilité pour éviter la duplication de code.

```
module StringExt =  
  struct  
    include String  
  
    let capitalize _ = failwith "interdit!"  
  end  
  
  let s = StringExt.capitalize "TOTO" (* erreur *)  
  let ss = String.capitalize "TOTO" (* ok *)
```

On peut masquer des définitions de valeurs.

include (3)



Include fonctionne aussi sur les signatures, on peut simuler des interfaces multiples, mais attention

```
module type Comparable = sig
  type t
  val compare : t -> t -> int
end
module type Printable = sig
  type t
  val to_string : t -> string
end
module type CompPrint = sig
  include Comparable
  include Printable
end
(* Error: Illegal shadowing of included type *)
```

On peut masquer des définitions de valeurs mais pas des définitions de types

include (4)



```
module type Comparable = sig
  type t
  val compare : t -> t -> int
end
module type Printable = sig
  type t
  val to_string : t -> string
end
module type CompPrint = sig
  include Comparable
  include Printable with type t := t
  (* on dit que les 2 types t sont les mêmes *)
end
```

Directive open



La directive `open M` permet de rendre visible les définitions du module `M` dans l'espace de noms courant.

```
open List
let l = length [ "a"; "b"; "c" ] (* 3 *)
let l2 = map String.uppercase_ascii l
```

Attention, c'est dangereux car les fonctions d'un module ont souvent un nom court et générique, deux opens peuvent être en conflit

```
open List
open String
let l = length [ "a"; "b"; "c" ] (* erreur, appelle String.length sur une liste *)
let l2 = map uppercase_ascii l
```

Sauf indication contraire, on n'utilisera pas `open`

Différence entre open et include



open ne fait que rendre visible des symboles, include les ajoute comme s'ils avaient été écrits dans le fichier :

```
module A = struct
  include String
  let explode s = ...
end
let n = A.length "abcde" (* String.length est copiée dans A *)
module B = struct
  open String
  let explode s =
    let rec loop i acc =
      if i >= 0 then loop (i-1) (s.[i] :: acc)
      else acc
    in
    loop (length s - 1) []
end
let b = B.length "abcde" (* error, unbound value B.length *)
```

Conclusion sur les modules



Les modules sont un outil précieux qui permet:

- ◆ La compilation séparée (fichiers .ml)
- ◆ La définition d'interfaces propres (fichiers .mli, restrictions, ...)
- ◆ De paramétrer du code par des types et des opérations associées (grâce aux foncteurs)

De façon générale, lorsque l'on crée un type de donnée en OCaml

- ◆ Il est conseillé de le mettre dans son propre module
- ◆ Il est conseillé d'appeler le type principal du module `t`
- ◆ Il est conseillé de le munir d'opérations de base :
 - ◆ `compare`
 - ◆ `to_string`
 - ◆ `hash` et `equal` que l'on verra la semaine prochaine

