

---

# Why : un outil de vérification générique

---

Jean-Christophe Filiâtre  
LRI  
CNRS – Université Paris Sud

CEA, 12 février 2004

## Plan

---

1. Why : un outil générique
2. Applications : vérification de programmes C et Java
3. Technique sous-jacente

I

---

L'outil Why

## Concept

---

source + spécification  $\longrightarrow$  VCG  $\longrightarrow$  obligations de preuve

### Généricité

- en entrée : plusieurs langages
- en sortie : plusieurs systèmes de preuve

## Un langage intermédiaire

---

Langage dédié à la preuve de programmes

Langages existants traduits vers ce langage

**Gain** : on factorise une partie du travail du VCG  
(calcul de plus faibles préconditions, d'effets, etc.)

## Quel langage intermédiaire

---

- types purement fonctionnels + références sur ces types
- boucle while
- if-then-else
- séquence
- expressions = instructions
- fonctions récursives
- exceptions

## Quelles spécifications

---

- annotations à la Hoare
  - pré/post-conditions
  - assertions dans le code
  - invariants/variants de boucle
- effets explicités : références lues et modifiées
- déclarations d'éléments logiques :  
types, fonctions, prédicats, axiomes

Annotations écrites dans un syntaxe de **prédicats du premier ordre**

## Example

---

```
let search1 =  
  {}  
  try  
    let i = ref 0 in begin  
      while !i < (array_length t) do  
        { invariant 0 <= i and forall k:int. 0 <= k < i -> t[k] <> 0  
          variant array_length(t) - i }  
        if t[!i] = 0 then raise (Found !i);  
        i := !i + 1  
      done;  
      raise Not_found : int  
    end  
  with Found x ->  
    x  
end  
{ t[result] = 0  
 | Not_found => forall k:int. 0 <= k < array_length(t) -> t[k] <> 0 }
```

## Un exemple : le break

---

La construction **break** peut s'exprimer à l'aide d'exceptions

<pre>while (b1) {     /* invariant I */     if (b2) break;     s } /* Q */</pre>	<pre>try     while b1 do         { invariant I }         if b2 then raise Break;         s     done with Break -&gt;     void end { Q }</pre>
--	---

# Obligations

$\vdash I_0$

entrée dans la boucle

$$I, b_1, \neg b_2 \vdash \text{wp}(s, I) \quad \text{préservation de l'invariant}$$
$$I, b_1, b_2 \vdash Q \quad \text{sortie par break}$$

$I, \neg b_1 \vdash Q$

fin de boucle

## L'utilisation d'exceptions est invisible

## WP pour les exceptions

---

$\text{wp}(\text{e}, Q, R)$  // cas d'une seule exception E

$\text{wp}(\text{raise } E, Q, R) = R$

$\text{wp}(\text{raise } (E \text{ e}), Q, R) = \text{wp}(\text{e}, R, R)$

$\text{wp}(\text{try } e_1 \text{ with } E \rightarrow e_2, Q, R) = \text{wp}(e_1, Q, \text{wp}(e_2, Q, R))$

## Autre exemple

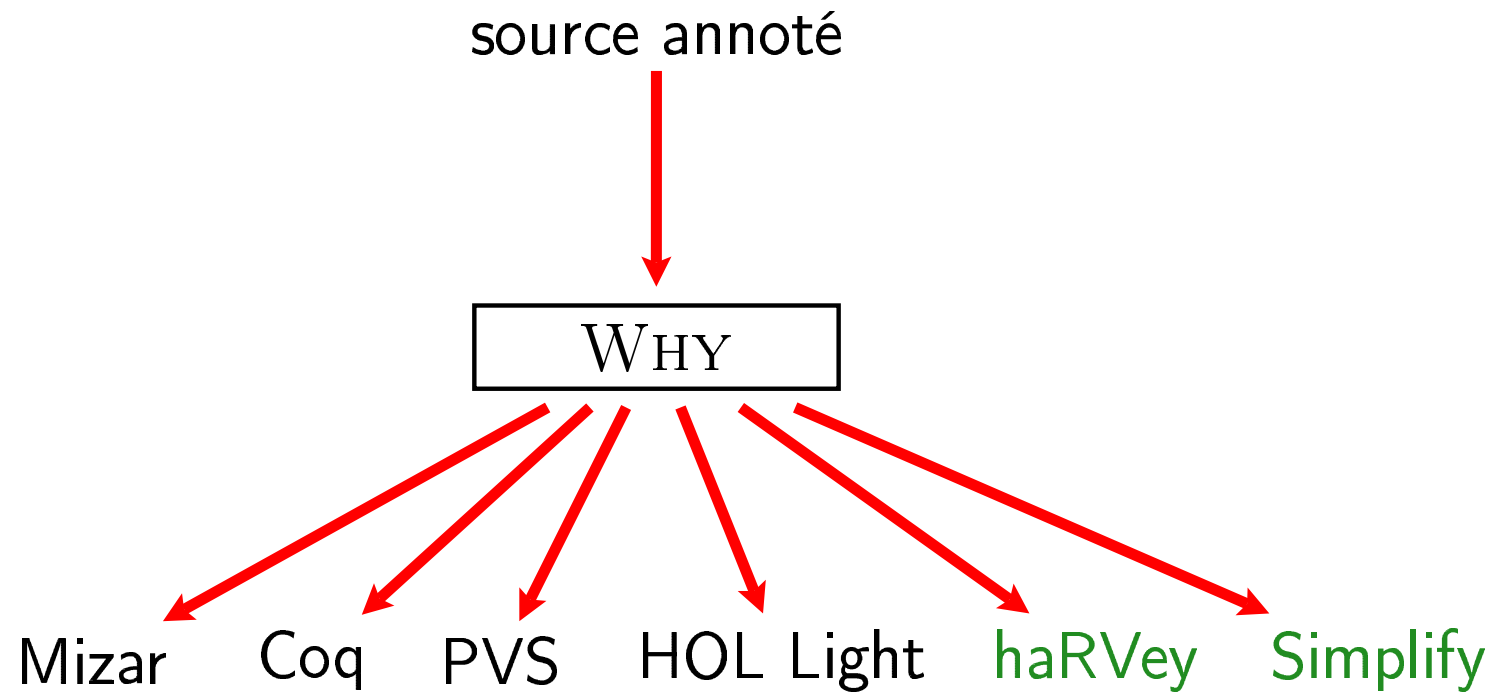
---

Boucle **while (e)** **s** où **e** contient des effets de bord

```
try
  while true do
    if not e then raise Exit;
  s
done
with Exit ->
  void
end
```

## Génération des obligations de preuve

---



## Pourquoi est-ce simple

---

L'expression des obligations de preuve ne requiert qu'une **logique minimale** ( $\forall \Rightarrow \wedge$ )

L'adaptation à un système de preuve nécessite uniquement un **pretty-printer** pour une logique du premier ordre (moins de 300 lignes de code à chaque fois)

Une partie de la difficulté est en fait cachée dans le **modèle**

II

---

# Applications

## Programmes C et Java

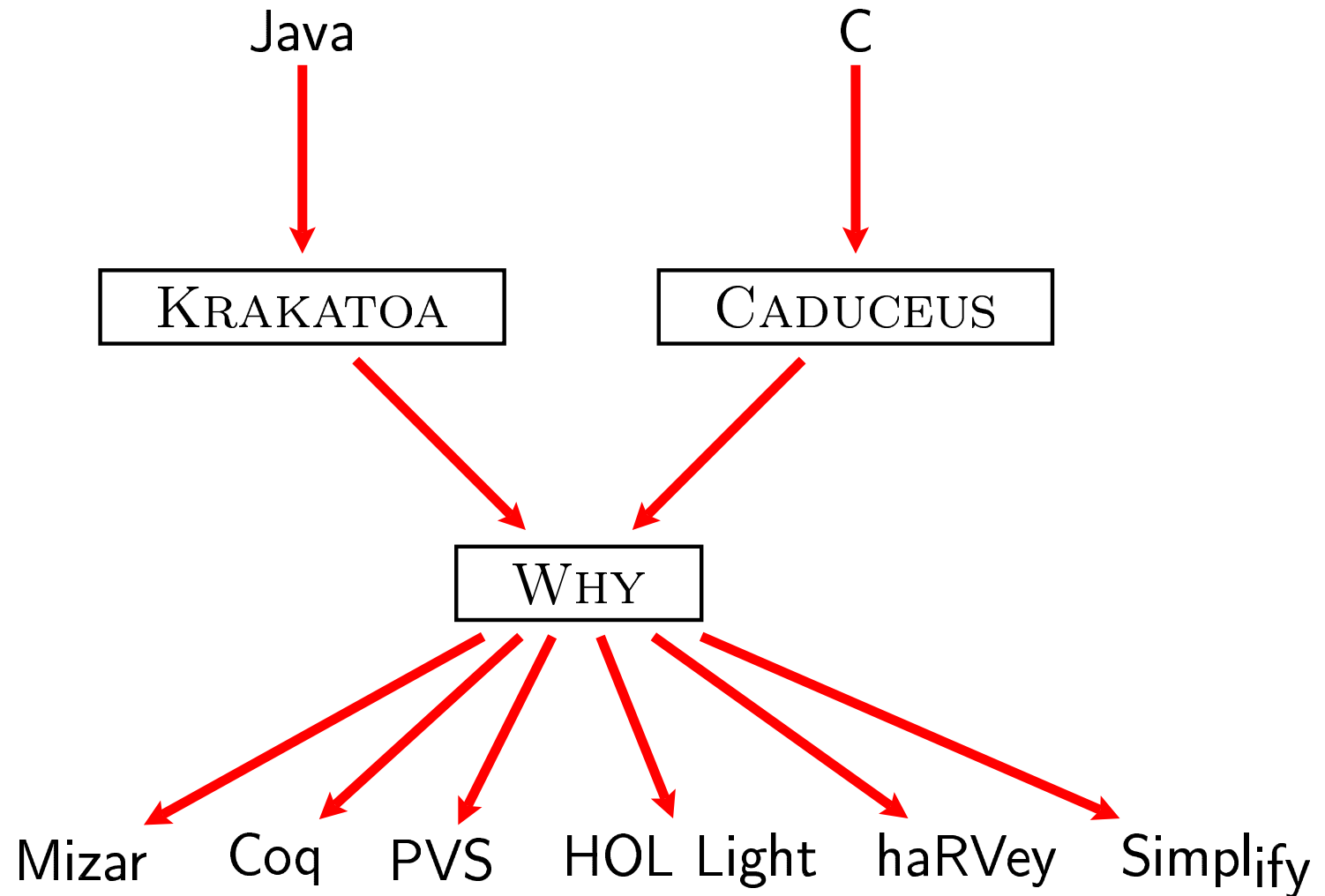
---

Deux outils développés au LRI

- **Krakatoa** : programmes Java annotés avec JML
- **Caduceus** : programmes C

## Programmes C et Java

---



## Krakatoa : programmes Java

---

Prouver qu'une méthode Java donnée vérifie sa spécification

- Langage d'entrée : Java ou JavaCard, annoté en JML
- Prouver quoi ?
  - (invariant de classe et pré-condition) implique (invariant de classe et post-condition)
  - invariant de boucle, et variants (correction totale)

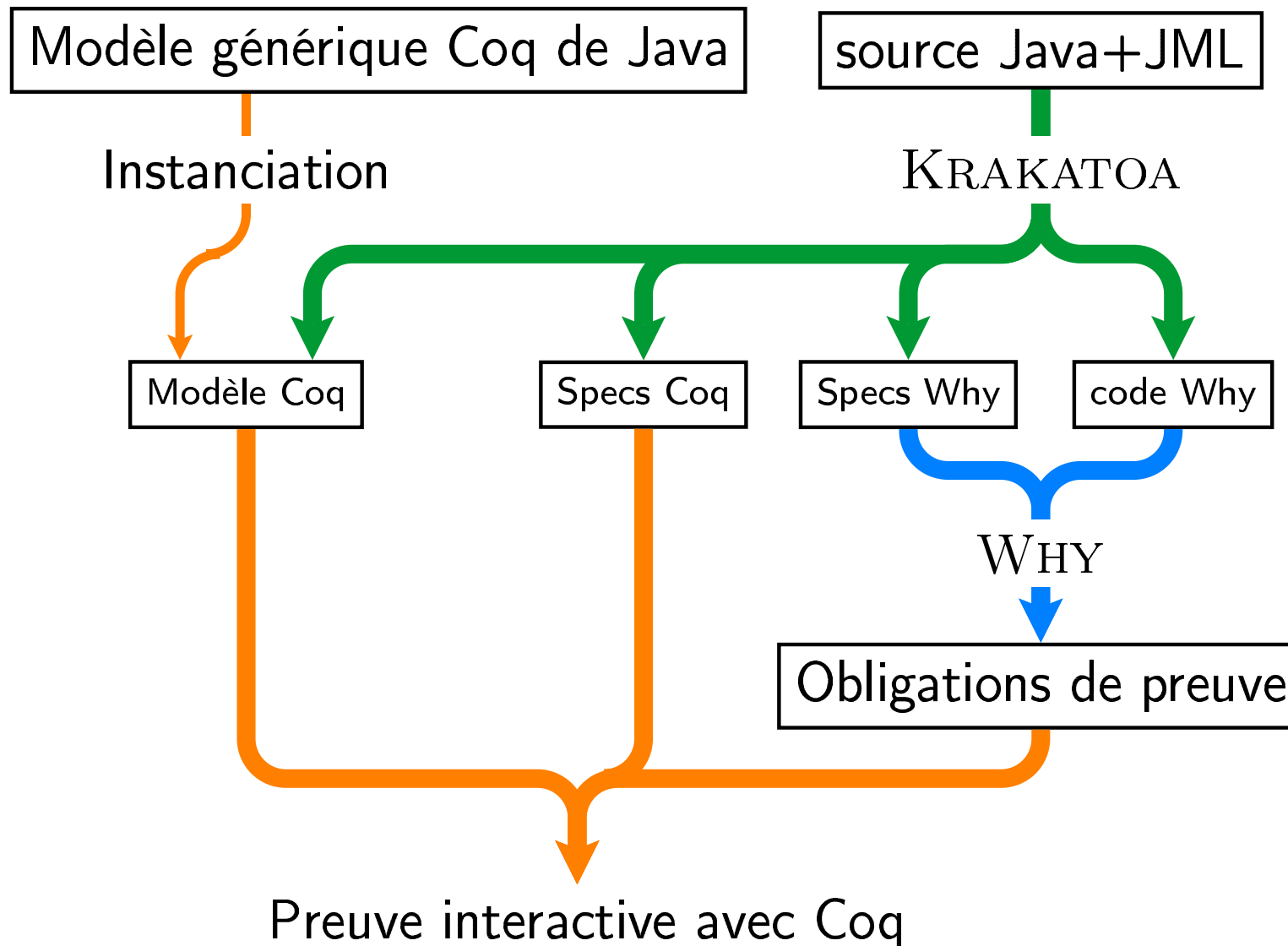
## Exemple : porte-monnaie électronique

---

```
class Purse {  
    //@ public invariant balance >= 0;  
    int balance;  
  
    /*@ public normal_behavior  
       @   requires s >= 0;  
       @   modifiable balance;  
       @   ensures balance == \old(balance)+s;  
       @*/  
    public void credit(int s) {  
        balance += s;  
    }  
}
```

## Méthodologie adoptée

---



# Programme Why intermédiaire

---

```
let Purse_credit =
  fun (this : value) (s : int) ->
    { (ge_int(s, 0)
      and ((this<>Null)
          and (well_formed(heap, this, ClassType(Purse))
              and Purse_invariant(heap, this)))) }

begin
  label init;
  let krak_accu = ((add_int { is_valid_cell(this, Field(Purse_balance)) }
                    ((int_val (((access !heap) this) (Field Purse_balance))
                               { }) s) in
    { is_valid_update(heap, this, Field(Purse_balance),
                      Primitive_int(krak_accu)) }
    (heap := (((update !heap) this) (Field Purse_balance)) (Primitive_int krak_accu)
    { })
  end{ ((eq_int(int_val(access(heap, this, Field(Purse_balance))),
               add_int(int_val(access(heap@, this, Field(Purse_balance))), s))
        and Purse_invariant(heap, this))
        and modifiable(heap@, heap, access_loc(this, Field(Purse_balance)))) }
```

## Obligations de preuve

---

- ensemble de lemme Coq, PVS, etc.  $\rightarrow$  preuve interactive
- fichier Simpliy  $\rightarrow$  Valid / Invalid+contre-exemple

Ici une seule obligation

- une ligne de tactiques Coq
- prouvée automatiquement par Simplify

## Cas d'une applet JavaCard

---

Contexte : Projet VERIFICARD

- applet PSE : étude de cas proposée par Schlumberger

Propriétés demandées :

- confidentialité des informations
- allocation mémoire limitée
- prédiction d'erreurs : seulement `ISOException`
- consistance : propriétés fonctionnelles de l'applet

va démarrer : applet **Demoney** fournie par Trusted Logic

## Programmes C : Caduceus

---

Programmes C annotés à l'aide de commentaires

Syntaxe inspirée de JML

Modèle similaire à celui de Krakatoa

Fragment supporté : tout le C ANSI sauf

- les goto arbitraires
- certains cast de pointeurs

## Example

---

```
/* search for a value in an array */

/*@ requires \length(t) == n
    ensures 0 <= result < n => t[result] == v */
int index(int t[], int n, int v)
{
    int i = 0;
    /*@ invariant 0 <= i && \forall int k. 0 <= k < i => t[k] <> v
        variant \length(t) - i */
    while (i < n) {
        if (t[i] == v) break;
        i++;
    }
    return i;
}
```

III

---

Technique sous-jacente

## Illusion de logique de Hoare

---

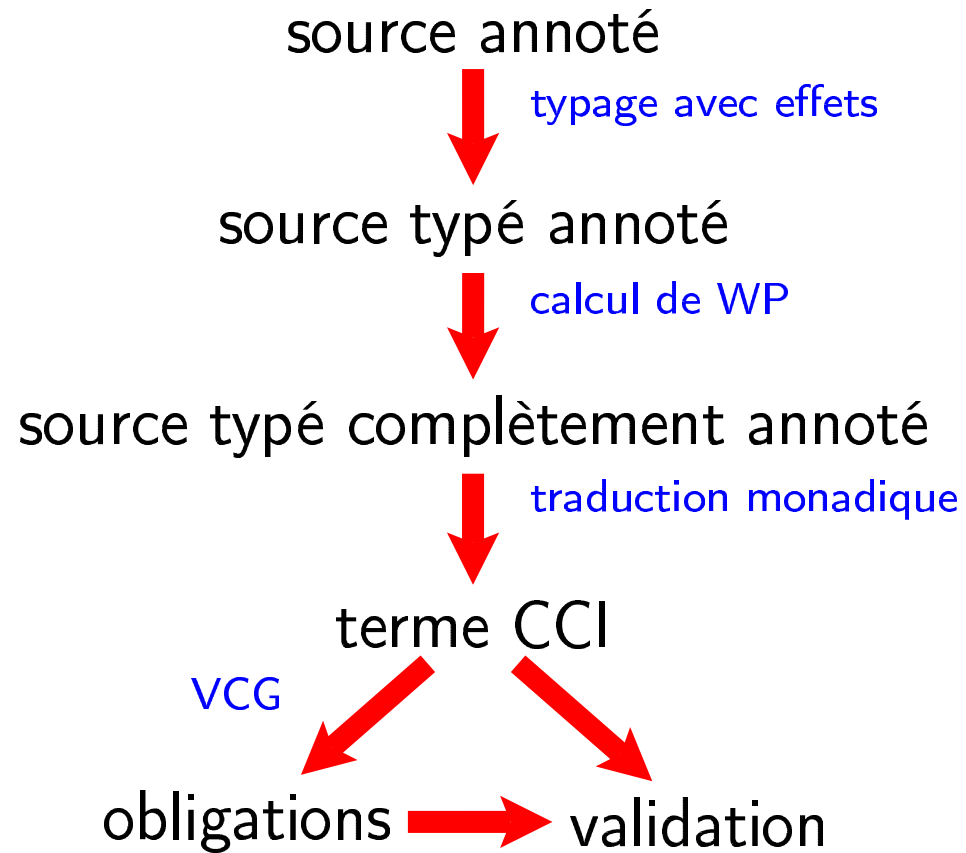
En fait, une traduction fonctionnelle des programmes Why  
vers le Calcul des Constructions Inductives  
à l'aide de monades

$$\{P\} p \{Q\}$$

$$\hat{p} : \forall x_1 \dots x_n. P \Rightarrow \exists y_1 \dots y_m. Q$$

# Méthode

---



## Une méthode sûre

---

La validation exprime la **correction** du programme,  
en supposant les obligations prouvées

La validation peut être **typée** par Coq...

... que les preuves soient faites avec Coq ou non

Les obligations automatiquement déchargées sont **justifiées** dans  
la validation

- distrib source (12 000 lignes de code) et binaires
- manuel 30 pages (tutoriel + manuel de référence)
- nombreux exemples ( $\approx 25$ )

## Perspectives

---

- arithmétique machine : prouver l'absence d'overflow
- mise au point rapide de la spécification
  - dépliage boucles
  - évaluation symbolique sur des valeurs de test
- remontée de WP jusqu'à l'utilisateur
- remontée de contre-exemples