

Compilation et langages

TD sémantique et transformations de boucles

Hodor : un langage qui tourne en boucle (première partie)

On s'intéresse à un langage impératif minimal, Hodor, dans lequel on manipule des variables et des valeurs entières. On dispose d'une instruction conditionnelle `if(x) { ... }` qui exécute un bloc de code si la valeur de la variable `x` est non nulle, et d'une boucle `while(x) { ... }` dont le corps est exécuté tant que la valeur de la variable `x` est non nulle.

Un programme Hodor est un bloc *block* construit avec la grammaire suivante :

<i>block</i>	$::=$	<i>instr</i> *	bloc d'instructions
<i>instr</i>	$::=$	<i>x</i> $=$ <i>atom</i>	affectation simple
		<i>x</i> $=$ <i>atom</i> <i>binop</i> <i>atom</i>	opération
		<i>if</i> (<i>x</i>) { <i>block</i> } <i>else</i> { <i>block</i> }	branchement conditionnel
		<i>while</i> (<i>x</i>) { <i>block</i> }	boucle conditionnelle
		<i>print</i> (<i>x</i>)	affichage
<i>atom</i>	$::=$	<i>n</i>	constante entière
		<i>x</i>	variable
<i>binop</i>	$::=$	$+$ $ $ $-$ $ $ $*$ $ $ $/$	

Par exemple, l'exécution du programme suivant affiche 64.

```
x = 2
n = 6
if (x) {
  r = 1
  while (n) {
    r = x * r
    n = n - 1
  } else {
    r = 0
  }
  print (r)
```

Sémantique

On donne pour les programmes Hodor une sémantique à grands pas basée sur les éléments suivants :

- Un état est une fonction S des variables vers les entiers.
- Les jugements $S \xrightarrow{o} S'$ et $S \xrightarrow{i} S'$ signifient respectivement que le programme p et

l'instruction i exécutés dans l'état S affichent la séquence d'entiers o et mènent à l'état S' .

Dans les règles ci-dessous, on utilise de plus les notations suivantes :

- $S[x \mapsto k]$ désigne l'état S' tel que $S'(x) = k$ et pour tout $y \neq x$, $S'(y) = S(y)$.
- $i :: p$ désigne un programme dont la première instruction est i et dont les instructions suivantes sont celles de p .
- $\llbracket a \rrbracket_S$ désigne la valeur de l'atome a dans l'état S : $\llbracket n \rrbracket_S = n$ et $\llbracket x \rrbracket_S = S(x)$; cette notation est étendue aux opérations binaires, avec par exemple $\llbracket a_1 + a_2 \rrbracket_S = \llbracket a_1 \rrbracket_S + \llbracket a_2 \rrbracket_S$.

$$\frac{}{S \xrightarrow[\phi]{\phi} S} \quad \frac{S_0 \xrightarrow{o_1} S_1 \quad S_1 \xrightarrow{o_2} S_2}{S_0 \xrightarrow{o_1, o_2} S_2}$$

$$\frac{\llbracket e \rrbracket_S = k}{S \xrightarrow[k]{\text{print}(x)} S} \quad \frac{\llbracket e \rrbracket_S = k}{S \xrightarrow[\phi]{x = e} S[x \mapsto k]}$$

$$\frac{S_0(x) \neq 0 \quad S_0 \xrightarrow{o} S_1}{S_0 \xrightarrow{o} S_1} \quad \frac{S_0(x) = 0 \quad S_0 \xrightarrow{o} S_1}{S_0 \xrightarrow{o} S_1}$$

$$\frac{S(x) = 0}{S \xrightarrow[\phi]{\text{while}(x) \{ p \}} S} \quad \frac{S_0(x) \neq 0 \quad S_0 \xrightarrow{o_1} S_1 \quad S_1 \xrightarrow{o_2} S_2}{S_0 \xrightarrow{o_1, o_2} S_2}$$

Question 1. Pour les deux programmes ci-dessous, déterminer o et S tels que $\phi \xrightarrow{o} S$.

<pre>x = 0 if (x) { print (x) } else { x = x + 7 print (x) }</pre>	<pre>x = 2 r = 1 while (x) { r = r + r x = x - 1 } print (r)</pre>
--	--

On dit que deux programmes Hodor p_1 et p_2 sont équivalents lorsque, pour tous états S et S' et pour toute séquence d'entiers o , $S \xrightarrow{o} p_1 \Rightarrow S'$ si et seulement si $S \xrightarrow{o} p_2 \Rightarrow S'$.

On veut démontrer que pour toute variable x et pour tout bloc d'instructions p , les deux programmes ci-dessous sont équivalents :

<pre>if (x) { p } while (x) { p }</pre>	<pre>if (x) { p } while (x) { p } else {}</pre>
---	---

Pour tous deux programmes p_1 et p_2 , on note $p_1 @ p_2$ le programme formé par la concaténation des instructions de p_1 et p_2 .

Question 2. Démontrer que si $S_0 \xrightarrow{o_1} S_1$ et $S_1 \xrightarrow{o_2} S_2$ alors $S_0 \xrightarrow{o_1, o_2} S_2$.

Indice : raisonner par récurrence sur la dérivation de $S_0 \xrightarrow{o_1} S_1$.

Question 3. Démontrer que si $S \xrightarrow{o} \text{while}(x) \{ p \} \Rightarrow S'$ alors $S \xrightarrow{o} \text{if}(x) \{ p @ \text{while}(x) \{ p \} \} \Rightarrow S'$.

Question 4 (Bonus). Démontrer que si $S \xrightarrow{o} \text{if}(x) \{ p @ \text{while}(x) \{ p \} \} \Rightarrow S'$ alors $S \xrightarrow{o} \text{while}(x) \{ p \} \Rightarrow S'$.

Indice : vous avez besoin d'un lemme sur la concaténation $@$.