

## Boucle sans boucle

**Exercice 1** Écrire d'une manière purement fonctionnelle (sans traits impératifs) les fonctions `foo` et `bar` ci-dessous :

<pre>def foo(x):     i = 0     v = x * x     while i &lt;= v :         v = v - x         i = i + x     return i * v</pre>	<pre>def bar(x,y):     r=0     for i in range(0, 10):         r = r + x     for j in range(r,0,-1):         r = r - y     return r</pre>
---	--

□

## Ensembles comme des fonctions

Une manière simple de représenter un ensemble d'entiers  $S$  est de définir la *fonction caractéristique* de  $S$ , nommée `car_S`, telle que `car_(x)` renvoie `True` si et seulement si  $x \in S$ . Par exemple, l'ensemble  $S_1$  constitué de tous les entiers *strictement* positifs sera représenté par la fonction `car_S1` suivante :

```
def car_S1(x): return x > 0
```

Ainsi, pour savoir si l'entier 4 est dans  $S_1$ , il suffit d'appeler la fonction `car_S1(4)`, qui renvoie `True`, tandis que `car_S1(-3)` renvoie `False`.

**Exercice 2** Donner les fonctions caractéristiques des ensembles  $S_2$ ,  $S_3$ ,  $S_4$  et  $S_5$  suivants :

- $S_2$  est l'ensemble de tous les entiers (positifs ou nuls) qui sont pairs ;
- $S_3$  est l'ensemble contenant *uniquement* les entiers 0, 3, 7 et 9 ;
- $S_4$  est l'ensemble des entiers entre 10 et 1000 (inclus) ;
- $S_5$  est l'ensemble vide.

□

**Exercice 3** En utilisant cette représentation, on peut encoder les opérations habituelles sur les ensembles comme des fonctions d'ordre supérieur. Par exemple, l'opération d'union  $S_1 \cup S_2$  de deux ensembles  $S_1$  et  $S_2$  peut être définie par la fonction `union(car_S1,car_S2)` qui renvoie la fonction caractéristique de l'union des ensembles  $S_1$  et  $S_2$  représentés respectivement par les fonctions `car_s1` et `car_S2`. Écrire la fonction `union` en Python. □

**Exercice 4** De la même manière, donner la fonction `inter` qui réalise l'intersection de deux ensembles.

**Exercice 5** Donner la fonction `ajout` telle que `ajout(x, car_S)` renvoie la fonction caractéristique de l'ensemble dans lequel `x` a été ajouté à l'ensemble dont la fonction caractéristique est `car_S`.

**Exercice 6** En utilisant la fonction précédente, donner la fonction `ensemble` telle que `ensemble(l)` convertit une liste `l` en une fonction caractéristique de l'ensemble qui contient les valeurs de `l`.

## Récursion sans récursion

**Exercice 7** Écrire une fonction `fact(n)` qui calcule la factorielle de `n` sans définir de fonctions récursives.

## Programmer avec itérateurs

En utilisant les itérateurs sur les listes `map` et `reduce`, écrire les fonctions suivantes.

**Exercice 8** `somme_des_carres(l)` qui renvoie la somme des carrés des éléments d'une liste.

**Exercice 9** `maximum(l)` qui renvoie le plus grand élément d'une liste non vide.

**Exercice 10** `fst(l)` qui renvoie une liste constituée des éléments gauche d'une liste de paires.

**Exercice 11** `permuté(l)` qui remplace les 0 par des 1 (et réciproquement) dans une liste `l` (constituée uniquement de 0 et de 1).

**Exercice 12** `compte0(l)` qui compte le nombre de 0 dans la liste `l`.

**Exercice 13** `pgs(v,l)` qui renvoie la longueur de la plus grande séquence de `v` dans la liste `l`.