DIU Enseigner l'informatique au lycée lundi 19 octobre (après-midi)

Apprentissage

Exercice 1 On sépare les points d'un segment en deux catégories (blanc ou noir). On dispose de l'échantillon de points suivants.

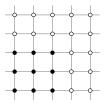


Pour chacun des repères verticaux, dire si l'algorithme des k plus proches voisins pour k=3 classe le point correspondant en blanc ou en noir. En déduire les zones du segment continu dont les points sont classés en blanc ou en noir.

Exercice 2 Voici un segment séparé en zones blanches et noires.

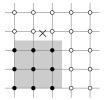
Disposer un échantillon de points blancs et noirs sur les repères verticaux pour que l'algorithme des k plus proches voisins avec k=3 donne le bon classement à n'importe quel point du segment. Essayer d'utiliser le moins possible de points.

Exercice 3 On sépare les points d'une portion carrée du plan en deux catégories (blanc ou noir). On dispose comme échantillon des catégories des points de coordonnées entières, réparties comme suit.



- 1. Déterminer les régions du plan dont les points sont classés en noir par l'algorithme des k plus proches voisins, pour k=1 et avec la distance euclidienne.
- 2. Reprendre la question précédente pour k = 3, k = 5, k = 9. Comment évolue avec les différentes valeurs de k la forme de la séparation entre la zone dont les points sont classés en noir et celle dont les points sont classés en blanc?

Exercice 4 On chercher à perturber le comportement de l'algorithme des k plus proches voisins en ajoutant des points de classe noire dans la zone grisée.



- 1. Quel point noir peut-on ajouter à l'échantillon précédent pour que le point désigné par la croix soit classé noir par l'algorithme des k plus proches voisins avec k=5 et la distance euclidienne?
- 2. Supposons que l'on peut ajouter autant de points noirs que l'on souhaite dans la zone grise de notre échantillon. Si on considère à nouveau les 5 plus proches voisins, jusqu'où l'influence de ces nouveaux points peut-elle se manifester?

Exercice 5 Écrire une fonction calculant la distance de Hamming entre deux chaînes de caractères.

Algorithmes probabilistes

Exercice 6 Tirer n nombres entiers au hasard entre 0 et 9 (avec randint (0, 9) et observer leur répartition. On pourra choisir pour n une puissance de dix pour faciliter la lecture des résultats.